REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

**Registro y Autenticación de Usuarios**

* Los usuarios deben poder registrarse y crear una cuenta.
* Los usuarios deben poder iniciar sesión y cerrar sesión.
* Los usuarios deben poder recuperar su contraseña en caso de olvido.
* Los usuarios deben poder actualizar sus datos básicos desde su perfil de usuario.
* Los usuarios deben poder videos (shorts) de no más de 30 segundos (Scroll).

**Gestión de Apuestas**

* Los usuarios deben poder postular a su equipo en un 1vs1 contra otro equipo.
* Los usuarios deben poder realizar apuestas en eventos deportivos.
* Los usuarios deben poder consultar el historial de sus apuestas y resultados.

**Gestión de Dinero**

* Los usuarios deben poder ver eventos deportivos y su precio de inscripción.
* Precio por partido y/o premiación.

**Gestión de Fondos**

* Los usuarios deben poder depositar y retirar fondos de su cuenta.
* Los usuarios deben poder ver su saldo y el historial de transacciones.

**Notificaciones y Alertas**

* Los usuarios deben recibir notificaciones sobre el estado de sus apuestas, torneos y/o partidos.
* Los usuarios deben recibir alertas sobre eventos deportivos relevantes y/o partidos guardados como favoritos.

**Control de Juego Responsable**

* Los usuarios deben tener acceso a herramientas de control de juego responsable, como límites de depósito y autoexclusión como topes del día exceptuando torneos.
* El sistema debe proporcionar información y consejos sobre apuestas responsables y promover a el autocontrol.

**Creación de Torneos**

* Los usuarios deben poder crear torneos deportivos proporcionando detalles como el nombre del torneo, la descripción, la fecha de inicio, la fecha de finalización, las reglas y los eventos incluidos etc.…
* Los usuarios deben poder definir las reglas de participación y las condiciones para ganar.

**Inscripción en Torneos**

* Los usuarios deben poder buscar torneos existentes.
* Los capitanes del equipo tienen la oportunidad de inscribir a su equipo a los torneos.
* Los usuarios deben poder ver detalles sobre el torneo antes de unirse, como el número de participantes y las reglas.

**Gestión de Torneos**

* Los administradores o creadores de torneos deben poder editar los detalles del torneo y gestionar los participantes.
* Los administradores deben poder eliminar o cancelar torneos si es necesario.

**Unirse a un Equipo**

* **Solicitud de Membresía:** Los usuarios deben poder enviar solicitudes para unirse a un equipo disponible.
* **Revisión de Solicitudes:** Los líderes o administradores del equipo deben poder revisar y aceptar o rechazar solicitudes de membresía.
* **Notificaciones:** Los usuarios deben recibir notificaciones sobre el estado de su solicitud (aceptada, rechazada, pendiente).

**Crear un Equipo**

* **Formulario de Creación:** Los usuarios deben poder crear un equipo proporcionando información como el nombre del equipo, la descripción, los requisitos de membresía, y los detalles de contacto.
* **Requisitos de Creación:** Deben definirse los requisitos para crear un equipo, como un número mínimo de miembros iniciales o una verificación de identidad.
* **Gestión del Equipo:** El creador del equipo debe poder gestionar su equipo, incluyendo la adición o eliminación de miembros y la actualización de la información del equipo.

**Visualización de Equipos**

* **Lista de Equipos:** Los usuarios deben poder ver una lista de equipos disponibles, incluyendo detalles como el nombre, descripción y miembros actuales.
* **Búsqueda y Filtros:** Los usuarios deben poder buscar equipos y aplicar filtros para encontrar equipos que se ajusten a sus intereses.

**Requisitos de Membresía**

* **Requisitos de Unirse:** Los equipos pueden tener requisitos específicos para aceptar nuevos miembros, como niveles de habilidad o experiencia previa.
* **Cumplimiento de Requisitos:** Los usuarios deben cumplir con los requisitos del equipo para ser aceptados.

REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES

**Seguridad**

* **Protección de Datos:** Utiliza cifrado para proteger los datos personales y financieros de los usuarios. Asegúrate de que las transacciones y los resultados sean seguros.
* **Control de Acceso:** Implementa controles de acceso para asegurar que solo los usuarios autorizados puedan modificar o verificar resultados y gestionar equipos.

**Escalabilidad**

* **Capacidad de Manejo:** La plataforma debe ser capaz de manejar un número creciente de usuarios, eventos y apuestas sin afectar el rendimiento. Aunque la escala puede ser modesta, debe permitir crecimiento según sea necesario.

**Rendimiento**

* **Tiempos de Respuesta:** La plataforma debe ofrecer tiempos de respuesta rápidos para la carga de eventos, actualización de resultados y procesamiento de apuestas.
* **Eficiencia:** Las funciones básicas, como la creación y gestión de equipos, y la actualización de resultados, deben ejecutarse de manera eficiente sin causar demoras significativas.

**Usabilidad**

* **Interfaz Intuitiva:** La interfaz de usuario debe ser sencilla y fácil de usar, permitiendo a los usuarios navegar por la plataforma sin dificultad.
* **Instrucciones Claras:** Proporciona instrucciones y guías claras para ayudar a los usuarios a entender cómo crear equipos, hacer apuestas y unirse a torneos.

**Disponibilidad**

* **Acceso Continuo:** La plataforma debe estar disponible para los usuarios en todo momento, con una mínima interrupción por mantenimiento. Para entornos informales, el mantenimiento puede ser programado con anticipación y comunicado a los usuarios.

**Accesibilidad**

* **Cumplimiento de Normas Básicas:** Asegúrate de que la plataforma cumpla con las normas básicas de accesibilidad para permitir el acceso a usuarios con discapacidades. Esto incluye una navegación clara y la posibilidad de ajustar configuraciones según sea necesario.

**Mantenibilidad**

* **Documentación:** Mantén documentación clara y accesible para el mantenimiento y la gestión de la plataforma. Esto incluye la documentación del código y los procedimientos operativos.
* **Actualizaciones:** Diseña la plataforma de manera que sea fácil implementar actualizaciones y mejoras sin causar interrupciones significativas en el servicio.

**Costo**

* **Eficiencia de Recursos:** La solución debe ser rentable y utilizar recursos de manera eficiente. Opta por herramientas y tecnologías de bajo costo siempre que sea posible.
* **Implementación Económica:** Utiliza soluciones simples y de bajo costo, como hojas de cálculo o formularios en línea, para minimizar los gastos.

**Transparencia**

* **Documentación de Resultados:** Mantén un registro claro y accesible de todos los resultados y apuestas para que los usuarios puedan verificar la información.
* **Resolución de Disputas:** Proporciona un sistema transparente para la resolución de disputas y reclamaciones.

**Integridad de Datos**

* **Consistencia:** Asegúrate de que los datos sean precisos y consistentes, y que cualquier discrepancia sea abordada de manera oportuna.
* **Backup:** Implementa un sistema de copias de seguridad regulares para proteger los datos en caso de fallos.